

Adem Ulutaş

Indie iOS Developer

studioulutas@gmail.com

Bilgisayar mühendisi ve bağımsız iOS geliştiricisiyim. Uygulamalarımı tasarlıyorum, yazıyorum ve App Store'a kendim çıkarıyorum. Kelime oyunu Tabu Şubat 2026'da, Prism Media Converter ise Ekim 2026'da yayına girdi. ChronoSnap ve EraClash yolda.

Uygulamaların yanında altyapıyla da çalışıyorum: VMware, Veeam, Zabbix ve Grafana ile sanallaştırma, yedekleme ve izleme.

Deneyim

Bağımsız iOS Geliştirici

Serbest · Ocak 2026 – Günümüz

- Her uygulamanın tasarımı, geliştirmesi, yerelleştirmesi, mağaza hazırlığı ve yayını tek başıma yürütülüyor.
- Tabu: Şubat 2026'dan beri App Store'da olan kelime anlatma oyunu; reklam ve reklamları kaldıran Pro satın alma ile.
- Prism Media Converter: Ekim 2026'da yayınlandı. Görsel ve sesi cihaz üzerinde dönüştürür; Paylaş uzantısı ve toplu dönüştürme ilerlemesini Kilit Ekranı'nda ve Dynamic Island'da gösteren Live Activity içerir.
- ChronoSnap: SwiftUI, SwiftData, AVFoundation, Core Image ve Vision ile geliştirilen timelapse video uygulaması; RevenueCat abonelikleri ve 12 dile yerelleştirme. Şu an App Review'da.
- EraClash: geliştirme aşamasındaki 1'e 1 online strateji oyunu. Godot 4 istemcisi, deterministik lockstep simülasyonu ve PostgreSQL üzerinde TypeScript ile yazılmış Nakama sunucusu.

Eğitim

Bilgisayar Mühendisliği

Düzce Üniversitesi

Eğitim programları

BT Altyapı Eğitimi

BilgeAdam

Teknik yetkinlikler

Altyapı ve izleme	VMware vSphere, Veeam Backup & Replication, Zabbix, Grafana
iOS	Swift, SwiftUI, SwiftData, AVFoundation, Core Image, Vision, ActivityKit, RevenueCat
Oyun ve sunucu	Godot 4, GDScript, Nakama, TypeScript, PostgreSQL

Diller

Türkçe	Anadil
İngilizce	B2